

Instituição: **CENTRO UNIVERSITÁRIO NEWTON PAIVA**

Curso: **SISTEMAS DE INFORMAÇÃO**

Coordenador: **Alex Sander de Oliveira Toledo**

Ciclo	Disciplinas	Pré-Requisitos
1º	Algoritmos e Estrutura de Dados I	-
	Arquitetura de Computadores	-
	Fundamentos de Sistemas de Informação	-
	Sociologia da Informação	-
	Estudos Orientados - Raciocínio Matemático	-
	Projeto Aplicado - Novas tecnologias	-
	Banco de Dados I	-
	Sistemas Operacionais	-
	Estatística Aplicada	-
	Matemática Aplicada a Sistemas	-
	Estudos Orientados - Comunicar e Expressar	-
	Projeto Aplicado - Tecnologias de Banco de Dados	-
	2º	Análise de Sistemas
Algoritmos e Estrutura de Dados II		Algoritmos e Estrutura de Dados I
Redes de Computadores		Arquitetura de Computadores
Metodologias de Desenvolvimento de Sistemas		Fundamentos de Sistemas de Informação
Projeto Aplicado - Controle de Acesso		-
Linguagem de Programação		Algoritmos e Estrutura de Dados I
Engenharia de Requisitos		Fundamentos de Sistemas de Informação
Gerência de Projetos		Fundamentos de Sistemas de Informação
Estágio Supervisionado		ter cumprido 960 h/a
Projeto Aplicado - Interface Homem Máquina		Fundamentos de Sistemas de Informação
3º	Programação Orientada a Objetos	Algoritmos e Estrutura de Dados II
	Banco de Dados II	Banco de dados I
	Qualidade de Software	Metodologias de Desenvolvimento de Sistemas
	Engenharia de Software	Análise de Sistemas
	Projeto Aplicado - Implementação de Sistemas	Análise de Sistemas e Metodologias de Desenvolvimento de Sistemas
	Programação Web	Linguagem de Programação e Programação Orientada a Objetos
	Auditoria e Segurança de Sistemas	Redes de Computadores
	Metodologia Científica	-
	Sistemas de Apoio a Decisão	Banco de Dados I
	Gestão de Processos	Engenharia de Requisitos
	Projeto Aplicado - Gestão de Mudanças	Engenharia de Requisitos
4º	Engenharia de Software II	Engenharia de Software
	Projeto e Análise de Algoritmos	Programação Orientada a Objetos
	Arquitetura de Software	Engenharia de Requisitos e Programação Orientada a Objetos
	Sistemas Distribuídos	Redes de Computadores
	Direito, Ética e Sociedade	-
	Empreendedorismo e Projetos Empresariais	-
	Trabalho de Conclusão de Curso	ter cumprido 2000 h/a e Metodologia Científica
	Gestão e Teste de Softwares	Qualidade de Software
	Programação para Dispositivos Móveis	Programação Orientada a Objetos
	Simulação de Sistemas	Programação Web e Engenharia de Software
	Administração de Pessoas	-
	Atividades Complementares	-